



Le Jardinier AGILE V2

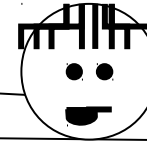
Dialogue entre les joueurs

Mise en scène des évènements du jeu

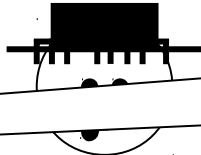
Version 1.0

Les acteurs

Je suis le Product Owner



Je suis le Jardinier



Je suis le Villageois



Je suis le Facilitateur

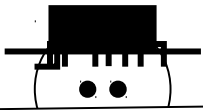


Semaine 1 pendant la Réalisation

« L'équipe est en forme »



"L'équipe est en forme...."



Nous sommes capable de faire + 5 pts de Vitesse supplémentaire cette semaine.

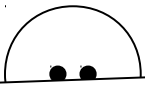
Merci au stagiaire qui est venu donner un coup de main

C'est COOL, notre vitesse cette semaine passe de 20 à 25 pts



Si vous avez planifié trop juste (soit 20 pts) pour cette semaine, vous ne réalisez rien de plus.

Pensez à prévoir un peu plus, lors de la planification, la vitesse initiale n'est qu'une estimation.

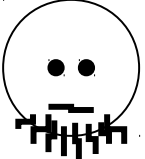



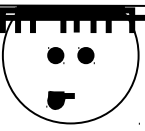

La vitesse estimée pour S2 sera de 25 même si on n'a pas réalisé à hauteur de 25. Avec un peu de chance le stagiaire sera encore là en S2!

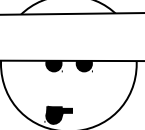
Semaine 1 pendant la revue « Technical Stories »



Si on assèche le terrain, on ira plus vite les semaines suivantes

- 
- 
1. Assécher le terrain, ça rapporte quoi?
 2. Vous irez plus vite de combien?
 3. Combien ça coûte?

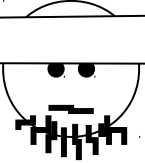
- 
- 
1. ça ne rapporte rien en terme de popularité.
 2. on gagnera +2 de vélocité chaque semaine à partir de S3.
 3. l'effort pour assécher est de 4 pts



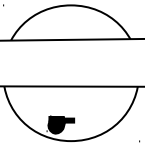
Vous recevez la carte TS "Assécher" vous la planifiez quand vous voulez. Le bénéfice de cette TS prendra effet la semaine qui suivra sa mise en oeuvre

Semaine 2 pendant la revue

« Anomalie mineure »

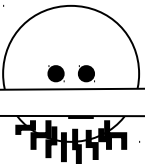
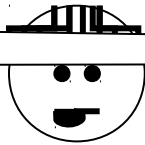


Il y a un petit soucis sur l'item livré cette semaine.
Une anomalie qui fait que vous perdez des points de popularité cette semaine.



Mr les PO est ce que vous prenez en compte cette remarque?
Est ce que vous allez faire qq chose pour corriger cette anomalie mineure?

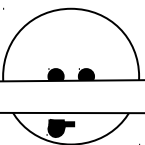
1. Combien on perd en popularité si on ne corrige pas?
2. Combien pour la correction de cette anomalie?



Si vous ne corrigez pas -200 pts de popularité en S2
Puis -500 pts en S3

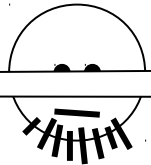


La correction pour rattraper ces 200 pts de popularité nécessite un effort de 2 pts



Vous disposez d'une carte "Corrections" 2/200 à planifier pour S3. Si cette carte n'est pas dans la planification de S3 vous perdrez -500 de VM

Semaine 2 pendant la revue « Nouvelle fonctionnalité »

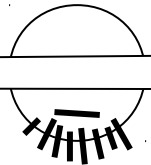


Nous voulons un terrain de boule et des ruches dans notre jardin

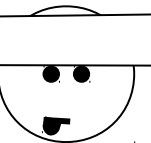
1. ça rapporte combien de popularité ces ruches et ce terrain de boule?
2. Quelle effort il faut pour en disposer?



1. Le terrain de boule nécessite un effort de 5 pts.
2. Il faut 3 points pour les ruches.



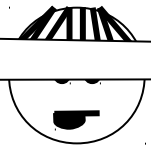
1. Le terrain de boule rapporte 800 pts de popularité.
2. Les ruches augmentent la popularité du jardin de 500 pts.



Vous recevez 2 cartes items de jardin :

- "Ruches" 3/500
- "Boules" 5/800

... à positionner quand vous le souhaitez.

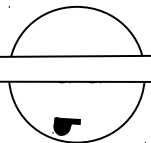


Semaine 3 pendant la planification

« Demande impromptue »

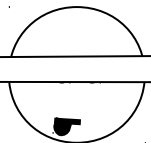


J'ai rencontré la femme du maire hier sur le marché. Elle est contente du travail, mais elle pense que si il n'y a pas de BBQ dans le jardin, les gens ne viendront jamais.
Ce serai bien de le faire cette semaine.

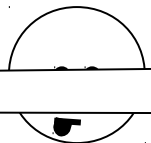


Est ce que vous mettez le BBQ dans la planification de la semaine?

Réflexion...



Le BBQ est déjà à votre disposition



Si vous prenez en compte cette RQ, les jardiniers chargent votre BL avec un clavier sans vous demandez votre avis. Puisque c'est la femme du maire qui l'a dit!

Semaine 4 pendant la réalisation

« Problème Technique »



On est désolé, mais la plus grosse (en terme d'effort) réalisation de la semaine va finalement prendre 2 fois plus de temps que prévu

Aïe



Tous les items planifiés cette semaine ne pourront pas être réalisés

RAPPEL : ce qui n'est pas commencé est reporté à plus tard.
Si l'item défectueux n'est pas terminé il est reporté ultérieurement avec l'effort nécessaire.

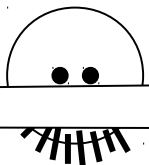
C'est pas cool...



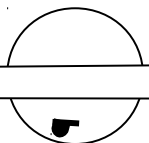
Vous retirez du BL de la semaine tout ce qui n'est pas réalisé. Vous ne livrez que ce qui est terminé et ce qui précède une MEP elle même terminée

Semaine 4 pendant la revue

« Anomalie Majeure »



Il y a un gros problème concernant la réalisation de la plus petite valeur métier. Cet élément du jardin ne rapporte aucun point de popularité tant qu'il n'est pas corrigé.



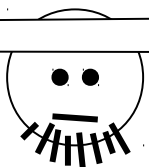
Vous acceptez de corriger cette anomalie?



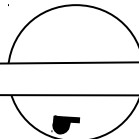
ça coûte combien?



1 point pour cette correction.



Mais même avec cette correction la semaine prochaie, l'item ne rapportera que 25% de sa valeur métier initiale.

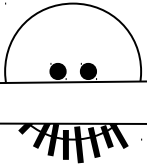


Vous recevez un carte corrections 1pts à planifier la semaine suivante pour récupérer un peu de la valeur métier de l'élément.

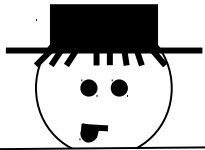


Semaine X pendant la revue

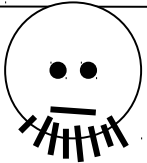
« Déplacer un objet » (peut être utilisé plusieurs fois dans le jeu)



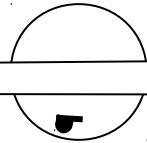
Le machin (désigner un objet) c'est bien dans le Jardin, mais ce serait mieux si il était par là (désigner un cadran)



1. ça coûte combien?
2. ça rapporte quoi?



1. 1 point pour cette correction.
2. 100 points une fois l'objet au bon endroit



Vous recevez un carte "correction" 1/100 pour déplacer l'objet lors des prochaines semaines.